



Urządzenie jest zgodne z normą PN-EN 1176 i jej odpowiednimi zeszytami.

Zestaw trudnodostępny



lp	Nazwa elementu	Kod	ilość [szt.]	uwagi
1	Wieża z dachem dwuspadowym 90 cm	W2_90	1	
2	Podest (2 słupy) 90 cm	P2_90	1	
3	Ścianka wspinaczkowa skośna 90cm	SWS90	2	
4	Drążek z pochwytym	Ed4	3	
5	Rampa 90 cm	R90	1	
6	Zjeżdżalnia 90 cm	Sc 90	1	
7	Barierka z płytą HDPE	Ed3	1	z logo
8	Zabudowa (bok) HDPE	Ed6	1	

MATERIAŁY:

Drewno – iglaste klejone warstwowo o przekroju kwadratowym 90x90 mm impregnowane środkami zapobiegającymi gniciu i łatwopalności, w opcji pokryte mieszanką gumowo-poliuretanową (opcja wykończenia „FLEXICOAT”) pozostałe elementy drewniane pokryte warstwą impregnatu typu DREWNOLIT.

Elementy stalowe, ocynkowane (w opcji malowane); drabinki wykonane ze stali nierdzewnej.

Ślizgi zjeżdżalni z blachy nierdzewnej.

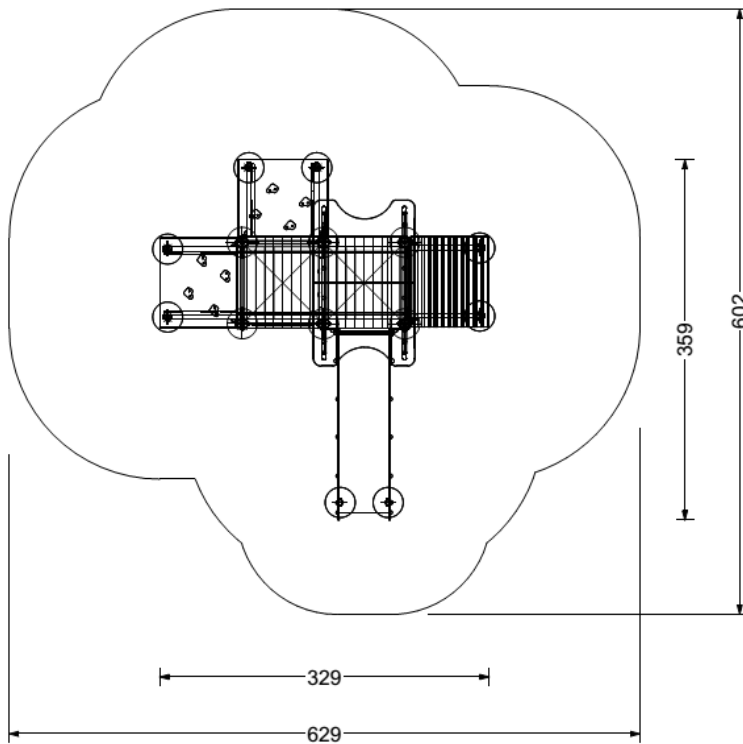
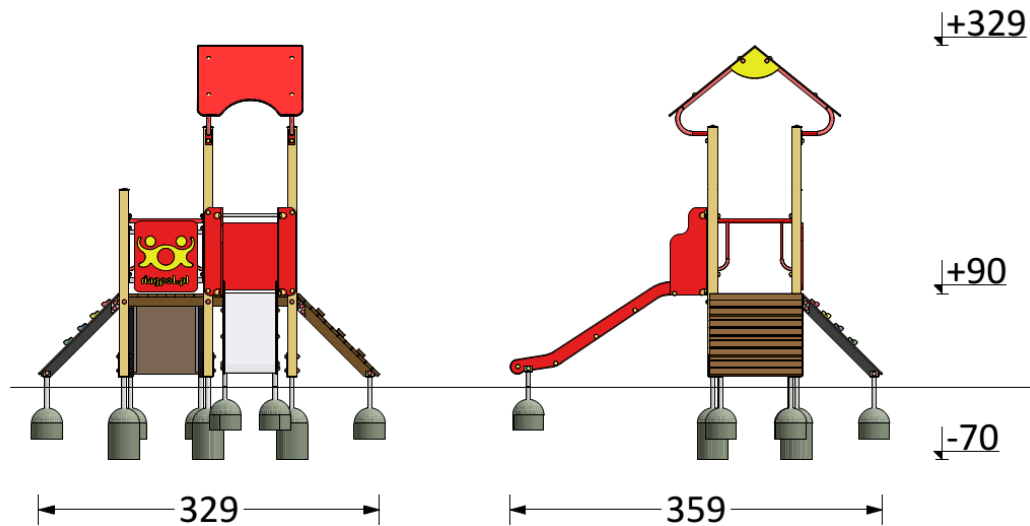
Daszki i osłony wykonane z płyty HDPE.

Elementy linowe wykonane z liny Ø16 nylonowej z rdzeniem stalowym, montowane przy pomocy specjalnych zacisków.

Posadowienie – stopy stalowe, ocynkowane zakotwione w gruncie przez zabetonowanie.

MONTAŻ:

- wyroby związane z gruntem na stałe zgodnie z dokumentacją zestawu,
- montażu dokonują wyspecjalizowane ekipy montażowe producenta.



DANE TECHNICZNE:

- Grupa wiekowa do 13 lat
- Gabaryty urządzenia 3,29 x 3,59 m
- Strefa funkcjonowania 6,29 x 6,02 m
- Wysokość maksymalna ~ 3,3 m
- Wysokość podestów 0,9 m
- Głębokość posadowienia -0,7 m
- Wysokość swobodnego upadku $\leq 0,9$ m

Uwaga: należy unikać południowej ekspozycji zjeżdżalni metalowej.

INSTRUKCJA UŻYTKOWANIA:

- Urządzenie przeznaczone jest do montażu na przestrzeni ogólnodostępnej.
- Zestaw zabawowy jest trudnodostępny dla wszystkich grup wiekowych.
- Wiek użytkowników mogących korzystać samodzielnie z urządzenia powyżej 3 lat.
- Korzystanie z urządzenia powinno odbywać się pod nadzorem osoby dorosłej.
- Liczba dzieci mogących jednocześnie przebywać na urządzeniu nie powinna przekraczać 6.
- Urządzenie powinno być użytkowane zgodnie z przeznaczeniem.